

Rahmenlinien für Fahrendiebe

Klauen auf eigene Verantwortung / Gefahr (Zeltschnüre, Heringe, Zäune etc.)!

Wie die meisten Zeltlager haben auch wir eine Lagerfahne, die eine Art persönliches Aushängeschild des Lagers ist. Der Fahnenklau hat eine jahrzehntelange Tradition. Dabei versuchen andere Gruppen oder Personen über Nacht die an einem Fahnenmast gebundene Fahne zu klauen. Gelingt es jemandem, sie zu klauen, wird sie vom Lager eingelöst. Damit kein Schaden entsteht und es für alle ein Spaß ist, müssen aber folgende Regeln beachtet werden.

Zunächst muss eines deutlich erwähnt werden:

Der Fahnenklau soll für beide Seiten ein Spaß sein und auch als solcher betrachtet werden. Jegliche Art von Gewalt ist dabei nicht akzeptabel. Die Sicherheit steht an erster Stelle.

Grundsätzliche Regeln:

1. Der Spaß steht an erster Stelle.
2. Jede Art von Gewalt, Fesseln oder Entführung von Personen ist verboten.
3. Die Fahrendiebe sind meistens wesentlich kräftiger als die Teilnehmer. Fasst das Ganze bitte wirklich als Spiel auf. Dazu gehört auch, **aufzugeben, wenn es an der Zeit ist.**
4. Der Einsatz von Gas- oder sonstigen Waffen ist verboten.
5. Der Einsatz von Böller oder Leuchtraketen ist ebenfalls verboten.
6. Es dürfen keine anderen Gegenstände entwendet werden.
7. Das Betreten von Zelten ist verboten.
8. Die Fahne bleibt auch nach dem Klau Eigentum des Lagers und muss in jedem Fall wieder zurückgegeben werden. In der Regel wird gemeinsam eine Auslöse vereinbart.
9. Sollte gegen die Regeln verstoßen werden, muss die Fahne ohne Auslöse zurückgegeben werden.
10. Beschädigungen müssen vom Verursacher ersetzt werden.
11. Man ist während und nach dem Fahnenklau Gast des Lagers und hat sich als solcher zu verhalten.
12. Den Anweisungen der Lagerleitung ist Folge zu leisten.

Bedingungen beim Klau:

1. Der Fahnenmasten darf niemals umgelegt werden. Das würde die Sicherheit der Kinder gefährden.
2. Ein Überfall ist gescheitert, wenn der Dieb noch im Lager von einem Lagermitglied ertappt und berührt wird. Sobald der Dieb unberührt den Lagerplatz verlassen hat, gilt die Fahne als geklaut und muss ausgelöst werden.

3. Nach einem erfolgreichen Überfall müssen sich die Fahrendiebe am besten direkt nach dem Überfall, spätestens am nächsten Tag bei der Lagerleitung melden. In der Regel setzt man sich dann noch etwas gemeinsam ans Lagerfeuer.
4. Fahrendiebe dürfen nur auf dem Zeltplatz von Lagermitgliedern abgeklatscht werden.
5. Die Fahne gilt als geklaut, wenn sie sich nicht mehr auf dem Zeltplatz befindet.
6. Während dem Klauen und anschließend am Lagerfeuer ist auf Ruhe zu achten, da die Kinder/Betreuer schlafen. Zelte nicht mit Taschenlampen anleuchten.

Noch etwas Allgemeines:

Gerne wollen wir natürlich auch unseren Kindern etwas Freude bei der Fahnenwache machen.

Daher seid ihr verpflichtet, euch bei der Lagerleitung anzumelden. Hört sich blöd an, werdet Ihr denken, aber: Wenn wir wissen, wer sich im Gebüsch rumtreibt, werden wir nicht eingreifen und den Kindern die Fahnenwache überlassen. Somit bieten wir auch unseren Kindern, für die wir das Ganze in erster Linie machen, Spaß am Fahnenklau.

Auch bei der Auslöse legen wir Wert darauf, dass unsere Kinder mit einbezogen werden und es auch für sie ein Erlebnis ist.

Überfälle meldet ihr (auch während des Zeltlagers) mindestens ein Tag vorher bei der Lagerleitung an!

